1.Czy obiekt klasy CountDownLatch może być używany wielokrotnie?

1. Prawda
2. **Fałsz**

2. Czy kolekcja HashSet podczas obsługi współbieżnej musi być synchronizowana w celu zapewnienia pełnej spójności danych ?

1. **Prawda**
2. Fałsz

3. Co się stanie, jeżeli podczas iteracji instancji klasy Vector, element kolekcji zostanie współbieżnie usunięty?

1. Zgłoszony zostanie wyjątek ConcurrentModificationException
2. **Zgłoszony zostanie wyjątek ArrayOutOfBoundException**
3. Usuwany element zostanie jedynie pominięty podczas iteracji
4. Wynik operacji będzie nieświeży.

4. CopyOnWriteArraySet nie wymaga synchronizacji, ponieważ

1. Podczas iteracji kolekcji nie możliwe jest jej modyfikowanie
2. **Podczas zapisu tworzona jest nowa kolekcja**
3. Podczas odczytu tworzony jest obraz kolekcji, aby dany proces posiadał własną kopię
4. Posiada wpudpowany mechanizm syncronizacji

5. Ile procesów na raz może wymienić się buforami przy pomocy obiektu klasy Exchanger

1. 4
2. 1
3. **2**
4. Dowolna, parzysta ilość
5. Tyle, ile było zarejestrowanych
6. 3

6. Dla której z podanych poniżej kolekcji nie można wywołać metody remove()

1. synchronizedCollection
2. **unmodifableCollection**
3. ConcurrentMap
4. Collection

7. Która z poniższych metod powoduje zablokowanie procesu do czasu skutecznego pobrania danych z kolejki Blocking Queue

1. Poll()
2. **take()**
3. poll(time, unit)
4. remove

8. Czy dostęp współbieżny do zapisu kolekcji ConcurrentHashMap jest ograniczony dla pewnej puli wątków? (Prawda = jest ograniczony. Fałsz = nie jest ograniczony)

1. **Prawda**
2. Fałsz

9. Czy kolekcja SynchronousQueue umożliwia jedynie jednokierunkowe przesuwanie obiektów

1. **Prawda**
2. Fałsz

10. Czy po otworzeniu bariery klasy CyclicBarier w celu ponownego jej zamknięcia konieczne jest utworzenie nowego obiektu tej klasy?

1. Prawda
2. **Fałsz**

11. Jaka jest pojemność wewnętrznego bufora kolejki SynchronousQueue

1. Jest elastyczny
2. 10
3. 3
4. Zależy od wartości podanej podczas tworzenia obiektu
5. 1
6. 5
7. 2
8. **0**

12. Czy kolekcja zwracana przez metodę Collections.synchronizedXXX() NIE wymaga ręcznej synchronizacji

1. Prawda
2. **Fałsz**

12. Obiekt klasy Phaser

1. **Może mieć zmienną liczbę procesów oczekujących**
2. Nie może być użyty ponownie
3. Rejestrowana może być dowolnie duża liczba wątków
4. Nie udostępnia liczby procesów, na które jeszcze oczekuje

12. Czy od obiektu klasy Java.util.concurrent.Semaphore można uzyskać zawsze tylko jedno zezwolenie w danej chwili

1. Prawda
2. **Fałsz**